



La lista dei videogiochi in gara nell'edizione 2011 del contest MSX Dev, evento dedicato a nuove proposte in ambito videoludico che ha ridato nuova luce allo standard di Katsuhiko Nishi.

I titoli presentati ad ogni edizione abbracciano qualsiasi genere, andando dai classici arcade ai videogiochi di logica, dagli adventure agli sportivi, ma tra quelli presentati ad ogni edizione si sentiva la mancanza di uno dei giochi da tavolo più famoso: gli scacchi, che volendo adottare un'esatta terminologia, non si può chiamarlo videogioco ma "gioco per computer" ed è qui che entra in gioco **Jose Javier Franco Benitez**, alias "**Jos'B**".

Dunque finalmente si ritorna alla programmazione complessa, dove quello che è davvero in gioco sono i complessi algoritmi di calcolo impostati alla macchina, statistiche, tattiche aggressive o difensive, il tutto proveniente dalla lunga esperienza di giocatore ed istruttore di scacchi quale è, appunto, Jos'B.

Il titolo presentato al contest MSX Dev '11 si chiama Exchess e ingloba una capacità davvero singolare: il programma si basa un algoritmi che simulato una mentalità di gioco umana, quindi con varianti di scelta nella risposta ed apprendimento! Infatti il programma studia lo stile di gioco dell'avversario adeguandosi di conseguenza, rendendo dunque unica ogni partita.

La grafica non brilla di certo e l'aspetto della scacchiera e dei pezzi è molto stilizzato, ma è un prezzo più che accettabile se si considera che quasi tutto il codice è dedicato al motore logico del gioco.

## **Msx Dev '11 - Ultimi aggiornamenti**

Scritto da Gekido\_Ken

Venerdì 10 Giugno 2011 11:36 - Ultimo aggiornamento Lunedì 18 Luglio 2011 08:51

---

La rom non è ancora disponibile ma si resta in attesa con una certa impazienza per provare quanto promesso dal programmatore.

Link di riferimento: <http://msxdev.msxblue.com/?p=1206>

{jcomments on}