

## ZOMBO torna a rendere "Spectrale" il Natale Sinclair

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 12 Dicembre 2016 18:12 - Ultimo aggiornamento Lunedì 12 Dicembre 2016 22:54

---



Dopo giusto un anno, **Zombo**, uno dei recenti protagonisti del palcoscenico **Zx Spectrum**, è finalmente tornato e questa volta dovrà in parte fare le veci di Babbo Natale scomparso misteriosamente.

E' quindi giunto il momento di **Zombo's Christmas Capers!**

**Malcom Kirk** ha deciso di mettere un po' in subbuglio le classiche favole natalizie, dove uno stressatissimo Santa Claus, ha deciso di sparire dal suo laboratorio di giocattoli, lasciandolo in balia del tempo inesorabile che scorre fino alla notte di Natale, ovvero alla consegna dei tanto attesi doni.

## ZOMBO torna a rendere "Spectrale" il Natale Sinclair

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 12 Dicembre 2016 18:12 - Ultimo aggiornamento Lunedì 12 Dicembre 2016 22:54

---



Fortunatamente per qualche strano motivo i doni in lista da distribuire sono soltanto sei, ma sono sparsi per tutto il laboratorio, per cui la ricerca non è affatto facile, per non parlare dei vari giocattoli e oggetti che, sotto l'influsso della magia, sono animati ad ostacolare il nostro pseudo

## ZOMBO torna a rendere "Spectrale" il Natale Sinclair

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 12 Dicembre 2016 18:12 - Ultimo aggiornamento Lunedì 12 Dicembre 2016 22:54

---

eroe, che per l'occasione veste anche in tenuta natalizia.

Durante la missione il nostro Zombo deve anche rintracciare lo psicopatico e paranoico Santa Claus.

Chiavi da raccogliere, stanze da esplorare, armi da scoprire per poter concludere questa nuova avventura dal sapore un po' acido ma dalla simpatia estrema, proprio come Zombo.



## ZOMBO torna a rendere "Spectrale" il Natale Sinclair

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 12 Dicembre 2016 18:12 - Ultimo aggiornamento Lunedì 12 Dicembre 2016 22:54

---

Il gioco è freeware e viene distribuito in diversi formati, sia per l'emulazione Zx Spectrum, sia che per macchina reale, 48k e 128k, ma la vera novità è il formato in autoemulazione, quindi giocabile liberamente da PC senza la necessità di usare qualsiasi tipo di emulatore.

E come diceva il mitico Corrado "e non finisce qui!", infatti le novità non sono finite. Malcon ha ben pensato di riproporre il primo capitolo della storia di Zombo, ovvero dicembre 2015, con alcune migliorie e diverse modifiche, tra cui l'impossibilità de teletrasporto che rendeva spesso il gioco troppo facile, ma non solo; anche per il titolo di inizio saga, viene rilasciata una versione in autoemulazione,

Non ci resta dunque che rimandarvi al sito di pubblicazione e produzione di questo Zombo's Christmas Capers, nella salda speranza che questo genere sia ancora apprezzato per gli spectrumiani.

L'ambiente di sviluppo è di base l'Arcade Game Designer, ma anche tool di alto livello, necessitano di fantasia e capacità ludiche fuori dall'ordinario, proprio come il seguente caso!

## ZOMBO torna a rendere "Spettrale" il Natale Sinclair

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 12 Dicembre 2016 18:12 - Ultimo aggiornamento Lunedì 12 Dicembre 2016 22:54

---

Buon divertimento allora, con Zombo e il vostro spettrale e fedelissimo Zx Spectrum.



{jcomments on}