



Di tutte le iniziative che nascono intorno al mondo del retrogaming, quella delle riviste on line è stata una vera rivoluzione, davvero al pari di tutte le altre, diffondendo in modo piacevole e classico informazioni e aggiornamenti a riguardo, che guidano passo passo i retrogamer verso la storia storia del videogioco e dell'informatica.

Re.BIT è stata la prima rivista italiana online totalmente gratuita a trattare unicamente retrogaming, ma esistono altre issue come [Jurassic News](#), rivolta maggiormente però, alle retrotecnologie e al retrocomputing in particolare.

Dai cugini spagnoli ve ne sono diverse e tutte accattivanti, ma che comunque riguardano la storia del videogioco a 360 gradi proprio come la nostra redazione.

Ma un'autentica novità è giunta fino a noi e che la redazione di Re.BIT ha molto gradito come iniziativa, cioè la pubblicazione di una rivista di retrogaming dedicata unicamente ad un singolo sistema, che in passato ha acceso come stelle gli occhi dei suoi possessori con il suo sapore "full-nippon": prodotta dalla magica **NEC** stiamo parlando della **PC Engine**.

La rivista si chiama **PC Engine GAMER** ed è pubblicata a cura della comunità <http://www.pc>

engine.co.uk/

con passione e professionalità

La prima cosa che colpisce di questa rivista è la grafica e relativa impaginazione, pulita e semplice, ma allo stesso tempo colorata, vivace e spesso "pucciosa", mai caotica e sempre in linea con un determinato stile (ammetto che un pochino ma simpaticamente la invidio.). Analizzando i contenuti, la rivista suddivide una prima sezione dedicata alle "classiche" review sui giochi per PC Engine e TurboGrafx, con recensioni in pieno stile anglosassone, simpatiche, chiare e divertenti, con una valutazione finale sui vari parametri come grafica, suono e giocabilità, valutati in percentuali e stilate in base allo sfruttamento effettivo della macchina.

La pubblicazione poi prosegue con curiosità ed aggiornamenti dal retrogaming attuale, nonché con una sezione dedicata ai "tips" ed "easter eggs" contenuti nei vari titoli. Non mancano le classifiche e raffronti tra due titoli diversi; infine è stata inserita anche una piccola sezione dedicata ad altri sistemi sia occidentali che proveniente dal sol levante, dalla Sinclair alla SEGA.

Mentre scriviamo la rivista è giunta al suo quarto numero ed è un'occasione davvero ghiotta per tutti gli appassionati di questa magica console, con una rivista che offre informazione davvero completa per chi vive di pane e PC Engine!

Sito di riferimento: <http://www.pceengine.co.uk/gamer/>

{jcomments on}