

Scritto da Gekido_Ken

Martedì 17 Ottobre 2017 10:03 - Ultimo aggiornamento Martedì 17 Ottobre 2017 10:20



Uno dei giochi più difficili della storia del software spagnolo conosciuto come **Abu Simbel Profanation**,

venne rilasciato per la prima volta nel 1985 per lo Spectrum, Amstrad CPC e MSX

. Un platform game a schermate multiple con diverse trappole, nemici in movimento, chiavi e porte per sbloccare vari livelli, è stato considerato anche come gioco altamente stressante, ma che vale la pena di giocare.

Gli utenti del piccolo CPC di Amstrad saranno ora felici di sapere che ancora una volta **4mhz** ha mostrato nuovi filmati in anteprima di **Profanation 2: Escape from AbuSimbel!**

Il gioco ci pone nuovamente nei panni di Johnny Jones mentre cerca di sopravvivere all'interno di un gameplay sempre più difficile, con altrettanti nemici mortali, schermi multipli e trappole dolorose, ma con grafica e musica avanzata.

Non è stata ancora resa nota una data precisa per il rilascio, ma attenderemo fiduciosi.

Profanation 2 Escape from AbuSimbel - Il sequel di un famoso computer game, lustra gli occhi per il CPC

Scritto da Gekido_Ken

Martedì 17 Ottobre 2017 10:03 - Ultimo aggiornamento Martedì 17 Ottobre 2017 10:20



{jcomments on}