

MSX Resurrection 3 - Nome in codice: ORBIT

Scritto da Gekido_Ken

Martedì 14 Febbraio 2012 14:13 - Ultimo aggiornamento Martedì 14 Febbraio 2012 19:50



Sembrava che il progetto One Chip MSX fosse il "non plus ultra" per la rinascita hardware dello standard MSX, il quale gode di costanti aggiornamenti firmware giunti ad emulare le funzionalità di un MSX 2+(plus).

Ma ecco che dal nulla spunta un nuovo progetto hardware MSX, dalle "miracolose" promesse, chiamato "**ORBIT**".

Le notizie a riguardo sono ancora imprecise e vaghe.

Sviluppato dalla **WORP3**, contrariamente al One Chip MSX, basato su chip FPGA, l'Orbit è un vero e proprio computer con un suo sistema operativo ed a **architettura a 32 bit**

compatibile sia via software che via hardware con lo standard MSX, riuscendo a riprodurre il pieno funzionamento di un

MSX TR800

(versione storia a 16 bit dello standard proposta al tempo solo dalla Panasonic).

Dal poco che si sa fino ad ora ecco le caratteristiche tecniche elencate di questo nuovo progetto:

- *Z80/R800 CPU compatibile con architettura a 32 bit.*
- *La memoria minima di 2Gb.*
- *Il suo processore video sarà in grado di lavorare in alta definizione con un controller grafico che supporterà il VDP V9958.*
- *La CPU sonora è integrata nella scheda madre.*

MSX Resurrection 3 - Nome in codice: ORBIT

Scritto da Gekido_Ken

Martedì 14 Febbraio 2012 14:13 - Ultimo aggiornamento Martedì 14 Febbraio 2012 19:50

- *L'alloggiamento per cartucce ha una larghezza di 20 cm.*



La WORP3 è autrice anche di una recente cartuccia per MSX, chiama MIDI-PAC, la quale consente su macchina reale di riprodurre le funzionalità MIDI sia nello standard tipo "MOONSOUND" che quello tipo "FM-Pac" Aggiornando di volta in volta il firmware per un'efficienza nella compatibilità sempre maggiore.

Vi terremo informati tempestivamente per i prossimi sviluppi, sperando che questo nuovo progetto veda la luce il più presto possibile.

Link di riferimento: <http://www.worp3.com/main.html>

{comments on}