

## Voglia di arcade e Frogger ripiomba sul C64

Scritto da Gekido\_Ken

Venerdì 08 Gennaio 2016 00:17 - Ultimo aggiornamento Venerdì 08 Gennaio 2016 12:57

---



Sembra che la voglia di arcade non si fermi mai, ma soprattutto il richiamo ai classici e quale classico tra i classici poteva essere la cara e vecchia ranocchia di casa **Konami** che nel 1981 aveva invaso unitamente al cabinato di

*Pac-Man*

, tutte le sale giochi di nome

**Frogger**

?

Ebbene sì, sembra che questo arcade legendario stia per tornare sul blasonato **Commodore 64** nella sua

forma più reale ad opera di

**Hokuto Force**

Non si tratta di un'ennesima reinterpretazione dell'omonimo gioco, ma di un porting effettuato in modo minuzioso, tanto da sembrare che l'arcade Konami venga più che altro emulato.

## Voglia di arcade e Frogger ripiomba sul C64

Scritto da Gekido\_Ken

Venerdì 08 Gennaio 2016 00:17 - Ultimo aggiornamento Venerdì 08 Gennaio 2016 12:57

---

Già un passato altri due sistemi avevano goduto di un remake arcade di Frogger, nel 2007 e nel 2010, rispettivamente sul *Commodore Vic 20* e sull'*Amstrad CPC Plus*.

Sul primo sistema il risultato più che altro è stato votato a rendere disponibile una versione dalla giocabilità altissima e vicinissima a quella originale, mentre per quanto riguarda il computer di Alan Sugar, il risultato è stato a dir poco perfetto, ma si tratta di un software che purtroppo gira unicamente sui sistemi CPC Plus e non classici come il CPC 464.

Il remake di **INUYASKA- SNABEL**, porta questo remake per il *Commodore 64*, praticamente sullo stesso obiettivo della versione Amstrad, ovvero riprodurre quanto più dettagliatamente possibile il cabinato originale Konami e sembra che questa volta il risultato sia davvero strabiliante.

Mentre scriviamo questa news, ci è giunta già la seconda preview beta; il gioco infatti non è propriamente definitivo ma già dalle immagini scattate su macchina reale, c'è davvero da rimanere affascinati.

## Voglia di arcade e Frogger ripiomba sul C64

Scritto da Gekido\_Ken

Venerdì 08 Gennaio 2016 00:17 - Ultimo aggiornamento Venerdì 08 Gennaio 2016 12:57



## Voglia di arcade e Frogger ripiomba sul C64

Scritto da Gekido\_Ken

Venerdì 08 Gennaio 2016 00:17 - Ultimo aggiornamento Venerdì 08 Gennaio 2016 12:57

---

