

Tremate! Tremate! Le streghe son tornate...sul vostro Commodore 264!

Scritto da Gekido_Ken

Domenica 15 Maggio 2016 14:47 - Ultimo aggiornamento Martedì 17 Maggio 2016 17:10



Certo! Tremate 8bittiani, perché le streghe son tornate, come non le vedete? Da dove provengono? Ma devo dirvi sempre tutto? Ok, va bene!

In realtà si tratta di una strega soltanto e per chi ha seguito le nostre pagine non è neanche la prima volta che la vede.

Si chiama Kate ed è tornata per una missione più impegnativa della scorsa [Majesty of Sprites](#)

,
sarà una nuova avventura nelle
LANDS OF ZADOR!!

La caccia alle nove fate per poter tornare al proprio mondo si è da poco conclusa ma *Kate* ha dimostrato di non essere una strega qualsiasi e per questo gli viene affidata un'altra importante e pericolosa missione nell'antico impero di Zador, alla ricerca del diamante incantato, che aprirà di volta in volta il passaggio per tutti gli 8 settori, dove la nostra Kate, se la dovrà vedere con la solita raccolta di gemme e cuoricini, ma ancor peggio con strani folletti che infestano cielo e terra, che tenteranno di togliere energia vitale alla streghetta durante la sua missione. Per sopravvivere contro di essi è possibile eliminarli con calci in scivolata, saltandovi sulla testa, oppure colpendoli con proiettili magici che vengono regalati in determinate condizioni, ma sono in numero limitato, per cui è sempre buona cosa sfruttarli per bene.

Tremate! Tremate! Le streghe son tornate...sul vostro Commodore 264!

Scritto da Gekido_Ken

Domenica 15 Maggio 2016 14:47 - Ultimo aggiornamento Martedì 17 Maggio 2016 17:10



...e il mondo si divide in due parti, una parte che si muove e una parte che si ferma.

...e il mondo si divide in due parti, una parte che si muove e una parte che si ferma.

Tremate! Tremate! Le streghe son tornate...sul vostro Commodore 264!

Scritto da Gekido_Ken

Domenica 15 Maggio 2016 14:47 - Ultimo aggiornamento Martedì 17 Maggio 2016 17:10



Tremate! Tremate! Le streghe son tornate...sul vostro Commodore 264!

Scritto da Gekido_Ken

Domenica 15 Maggio 2016 14:47 - Ultimo aggiornamento Martedì 17 Maggio 2016 17:10



Il gioco è stato creato con il Commodore 264 e il Commodore 264 Plus. Il gioco è stato creato con il Commodore 264 e il Commodore 264 Plus.

Tremate! Tremate! Le streghe son tornate...sul vostro Commodore 264!

Scritto da Gekido_Ken

Domenica 15 Maggio 2016 14:47 - Ultimo aggiornamento Martedì 17 Maggio 2016 17:10



{jcomments on}