

## A caccia di fate e folletti con il Commodore 264 - Majesty of Sprites

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 10 Agosto 2015 19:28 - Ultimo aggiornamento Lunedì 10 Agosto 2015 21:04

---



Se pensavate che la comunità [Plus 4 World](#) se ne fosse stata con le mani in mano tutto questo tempo, con magari la speranza di qualche news sui progetti a lunga scadenza con *Adventure in Time 2*, vi sbagliate di grosso.

Nato da una grande collaborazione di molti utenti tra cui il nostro italianissimo Luca Carrafiello per il supporto musicale ed audio, ecco che spunta dal nulla la più grande avventura a caccia di fate e folletti che sia stata mai sviluppata per la serie **Commodore 264**, conosciuti da noi come **Commodore 16** e **Commodore Plus 4**.

Signore e signori, benvenuti in **Majesty of Sprites**.

Appresa la notizia direttamente dal sito ufficiale, sebbene un po' in ritardo, visto che la pubblicazione risale al primo di agosto, mi sono subito fiondato nel provare questo nuovo gioco che, stando almeno dalle immagini prometteva bene. Ed in effetti non mi sbagliavo, si tratta di un gioco che prende parziale ispirazione da Great Giana Sister, ma con la variante di mappe molto più estese.

# A caccia di fate e folletti con il Commodore 264 - Majesty of Sprites

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 10 Agosto 2015 19:28 - Ultimo aggiornamento Lunedì 10 Agosto 2015 21:04

---



# A caccia di fate e folletti con il Commodore 64 - Majesty of Sprites

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 10 Agosto 2015 19:28 - Ultimo aggiornamento Lunedì 10 Agosto 2015 21:04

---



[Download](#)



{comments on}