

King's Valley presto sugli scaffali virtuali per Commodore 64

Scritto da Gekido_Ken

Giovedì 30 Maggio 2019 17:32 - Ultimo aggiornamento Giovedì 30 Maggio 2019 18:19



Abbiamo aspettato molto per poter pubblicare questa notizia, a noi molto cara, soprattutto perché rappresenta un'impegno serio a riprendere attivamente la gestione di questa pagina web e soprattutto l'intenzione di sfornare al più presto un nuovo numero di **Re.BIT**, quindi tornare a darvi notizie su notizie per il settore retrogaming.

Ma oggi siamo particolarmente emozionati perché un nostro vecchio e sofferto progetto sta finalmente per vedere la luce sugli scaffali virtuali dedicati al **Commodore 64**.

E' passato molto tempo dalla nostra [prima notizia a riguardo](#), ma finalmente fieri ed orgogliosi del nostro lavoro possiamo annunciare che

King's Valley

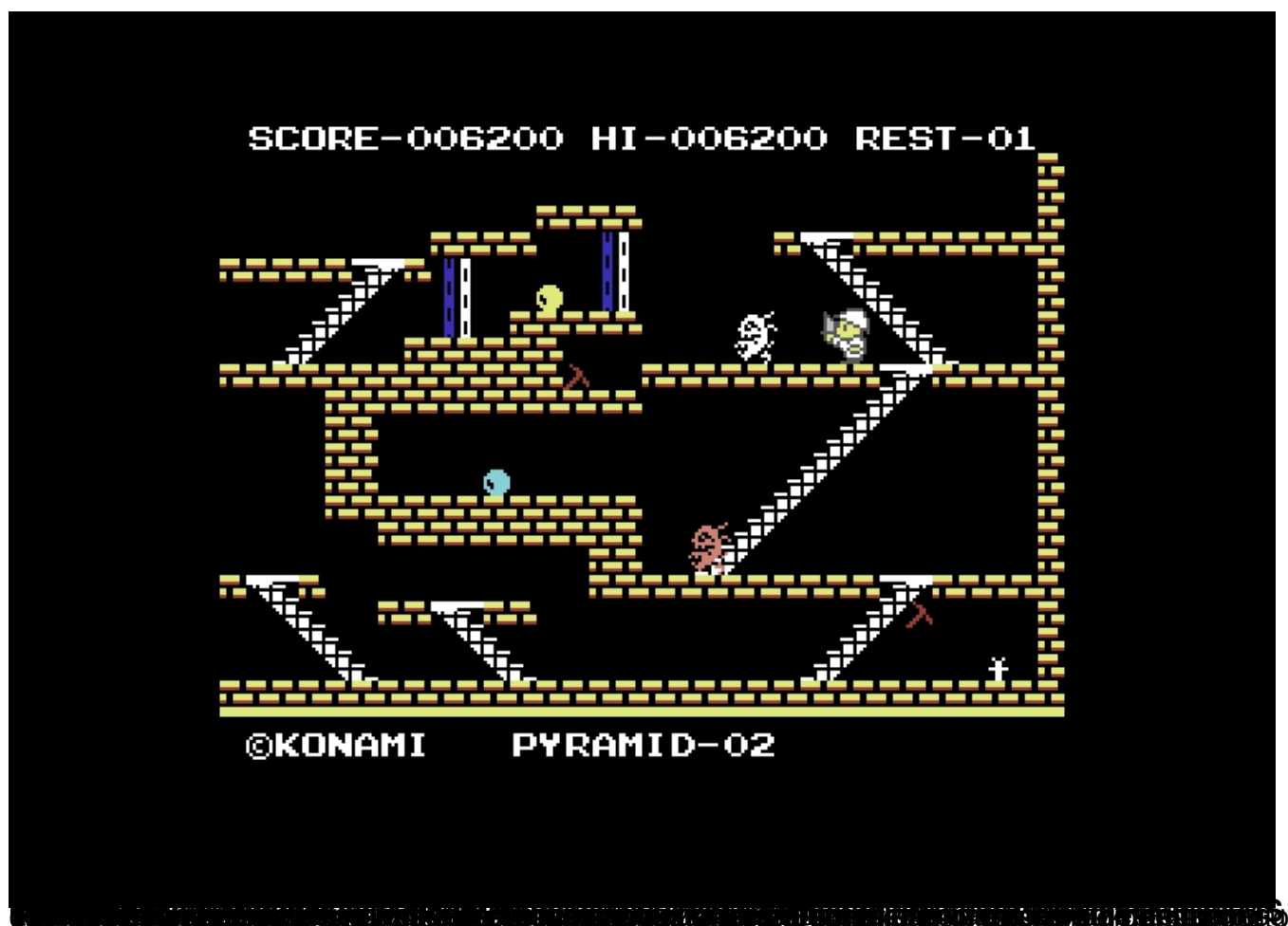
in versione C64 è una realtà, pronto per la distribuzione ufficiale a cura di

[Psytronik](#)

King's Valley presto sugli scaffali virtuali per Commodore 64

Scritto da Gekido_Ken

Giovedì 30 Maggio 2019 17:32 - Ultimo aggiornamento Giovedì 30 Maggio 2019 18:19





King's Valley presto sugli scaffali virtuali per Commodore 64

Scritto da Gekido_Ken

Giovedì 30 Maggio 2019 17:32 - Ultimo aggiornamento Giovedì 30 Maggio 2019 18:19

~~Scritto da Gekido_Ken~~ ~~Ultimo aggiornamento Giovedì 30 Maggio 2019 18:19~~ [che dati magazine](#) per questa e tutte le altre notizie relative al settore



{comments on}