

Space Invaders 2021 per Commodore 64

Scritto da Gekido_Ken

Venerdì 19 Marzo 2021 23:37 - Ultimo aggiornamento Domenica 04 Aprile 2021 11:37



La voglia di imparare qualcosa di nuovo dalle vecchie tecnologie non passa mai, o meglio, la storia ha sempre qualcosa da insegnare e per chi ha voluto imparare in tempi moderni il linguaggio macchina per il Commodore 64, non c'è niente di meglio che cimentarsi nello sviluppo di un videogame.

E' quello che ha fatto un certo Mariano Kalafatovich, utente conosciuto nella comunità di Lemon 64, che come primo risultato del suo recente percorso di apprendimento è stata una conversione "2021" del famoso arcade di Taito, Space Invaders per il Commodore 64.

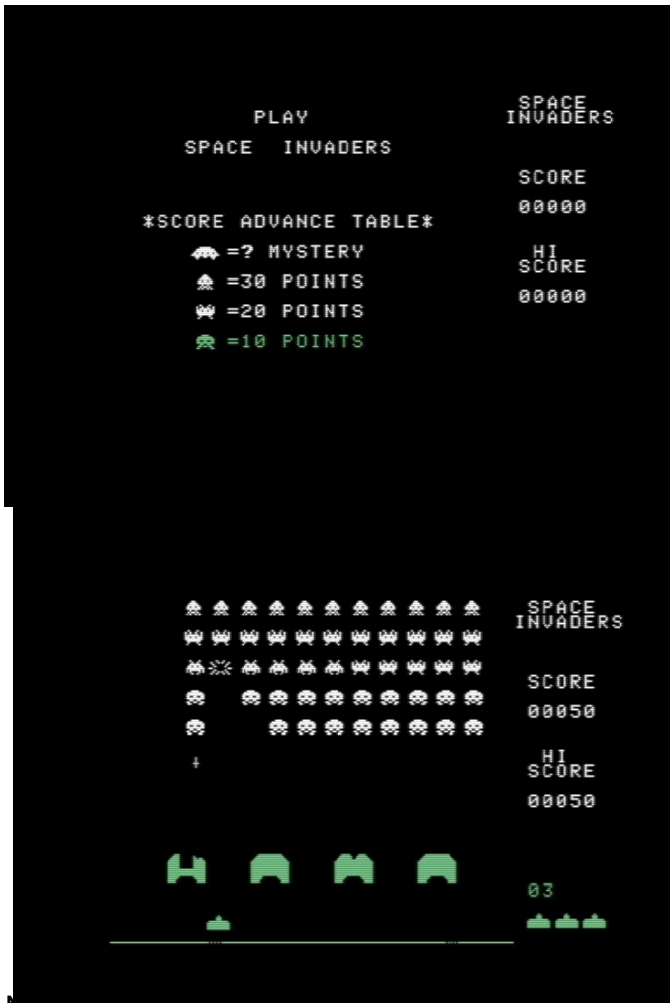
Agli occhi di chi mastica il linguaggio macchina come chewingum, può non sembrare nulla di eccezionale ma per chi oggi decide di avvicinarsi per la prima volta al coding di basso livello per il Commodore 64, presentare un prodotto come questo è decisamente qualcosa da non sottovalutare.

Il gioco inoltre rispecchia ogni caratteristica dell'arcade Taito originale, sia nell'aspetto che nel gameplay, nulla di più e nulla di meno, può fare concorrenza allo storico clone di nome Avenger pubblicato dalla stessa Commodore nel 1982.

Space Invaders 2021 per Commodore 64

Scritto da Gekido_Ken

Venerdì 19 Marzo 2021 23:37 - Ultimo aggiornamento Domenica 04 Aprile 2021 11:37



per tutti e per ogni persona questo nostalgico prodotto sugli 8 bit del vostro



{comments on}