

MANIC MINER ...35 anni dopo!

Scritto da Gekido_Ken

Sabato 27 Ottobre 2018 23:09 - Ultimo aggiornamento Sabato 27 Ottobre 2018 23:33



"I tempi sono duri per il povero vecchio Willy: decenni di festeggiamenti eccessivi hanno pesato sulle sue finanze: nonostante abbia già ridimensionato la sua villa in "Jet Set Mini", è sempre più difficile permettersi il costo di mantenere la sua casa, e mantenendo la sua formidabile governante Maria nello stile a cui si è abituata!

E così, dopo aver rispolverato il suo fidato cappello rigido, Miner Willy scende nel regno sotterraneo dove ha fatto la sua fortuna 35 anni fa. Emergendo nella Caverna Centrale, si accorge presto che le cose sono cambiate leggermente dall'ultima volta che si è avventurato qui ... "

Ancora lo **ZX Spectrum** in ribalta per il nostro ritorno alle attività, questa volta con un sequel che storico, **Manic Mixup!**

Si tratta di un remix del classico gioco ZX Spectrum 48K di Matthew Smith, 'Manic Miner',

MANIC MINER ...35 anni dopo!

Scritto da Gekido_Ken

Sabato 27 Ottobre 2018 23:09 - Ultimo aggiornamento Sabato 27 Ottobre 2018 23:33

sviluppato 35 anni dopo il gioco originale. Può essere riprodotto su un vero Spettro, sul Sinclair ZX Spectrum Vega / Vega + o su un computer, una console, o un altro dispositivo che utilizza un emulatore ZX Spectrum.



Il punto di partenza di "Manic Mixup" è stata la fusione di due progetti del dott. Andrew Broad: la sua versione invertita lateralmente di "Manic Miner" ("reniM cinaM") e il remix di Andrew's 2008 di "Manic Miner". In questo melting pot è stato aggiunto un gruppo di funzioni speciali di nuova progettazione, rendendo il 'Mix Manic' piuttosto unico tra i giochi basati sul motore di gioco MM.

MANIC MINER ...35 anni dopo!

Scritto da Gekido_Ken

Sabato 27 Ottobre 2018 23:09 - Ultimo aggiornamento Sabato 27 Ottobre 2018 23:33

Tematicamente, "Manic Mixup" è un sequel del precedente gioco degli autori "Jet Set Mini", che era una versione modificata di "Jet Set Willy" - che di per sé è il sequel di Matthew Smith a "Manic Miner". Che mix!



MANIC MINER ...35 anni dopo!

Scritto da Gekido_Ken

Sabato 27 Ottobre 2018 23:09 - Ultimo aggiornamento Sabato 27 Ottobre 2018 23:33

Tutte le caverne originali (e i loro pericolosi occupanti) hanno subito una revisione in "Manic Mixup" e la musica di gioco è stata notevolmente migliorata. Inoltre, quasi tutte le routine del motore di gioco 'Manic Miner' sono state riscritte o ridisegnate per questo progetto, per vari motivi: per fornire funzionalità aggiuntive (come nuovi suoni ed effetti visivi e altri elementi di gameplay), incluso il duro lavoro di Willy cappello a buon uso!); aumentare l'efficienza del codice; e per correggere vari bug nel motore di gioco originale.



MANIC MINER ...35 anni dopo!

Scritto da Gekido_Ken

Sabato 27 Ottobre 2018 23:09 - Ultimo aggiornamento Sabato 27 Ottobre 2018 23:33

Tuttavia, l'essenza di questo gioco a 8 bit e 48kbyte sarà molto familiare ai devoti di "Manic Miner". Speriamo che ti doni 'un piacere puro'!



{comments on}