

Donkey Kong riveste Mattel

Scritto da Gekido_Ken

Giovedì 26 Maggio 2011 17:47 - Ultimo aggiornamento Lunedì 18 Luglio 2011 09:31



A poco più di un mese dalla pubblicazione dello Speciale Re.BIT, dedicato a Donkey Kong, in occasione dei trent'anni dalla sua prima pubblicazione nella sale arcade fino alle varie conversioni casalinghe, il nostro caro amico Lupovax ci segnala che oltre a noi di Re.BIT, geniali programmatori hanno pensato bene di celebrare questa festa a modo loro: come? E' semplice, riproponendo una nuova versione chiamata "arcade" dello storico videogioco Nintendo di Shigeru Miyamoto per la magica console Mattel: la Intellivision.

La notizia è ormai ufficiale, **Carl Mueller Jr.** ha deciso di porre finalmente rimedio a quella grottesca versione del titolo Nintendo che la Colecovision sviluppò per la console Mattel, senza troppa dedizione e con il solo scopo di mettere ulteriormente in luce quella sviluppata per la propria macchina di casa, ovvero la Colecovision.

In questa versione le novità principali sono tre:

1. Gli sprite finalmente ben definiti e colorati cercando di riprodurre il più fedelmente possibile quelli originali dell'arcade;
2. Sono state inserite le animazioni di presentazione e di intermezzo;
3. Infine, ma non ultima tra le novità importanti, sono stati inseriti tutti e quattro gli stage del coin-op con sequenza a quanto USA.

Rimaniamo quindi con trepida attesa per questo ulteriore tassello che va a mettersi perfettamente ad incastro nel nuovo panorama videoludico dedicato al retrogaming, ma nel frattempo godetevi il video di promozione!

Donkey Kong riveste Mattel

Scritto da Gekido_Ken

Giovedì 26 Maggio 2011 17:47 - Ultimo aggiornamento Lunedì 18 Luglio 2011 09:31

Sito di riferimento: <http://www.intellivision.us/intvgames/dkarcade/dkarcade.php>

Grazie Lupovax! :D

{jcomments on}