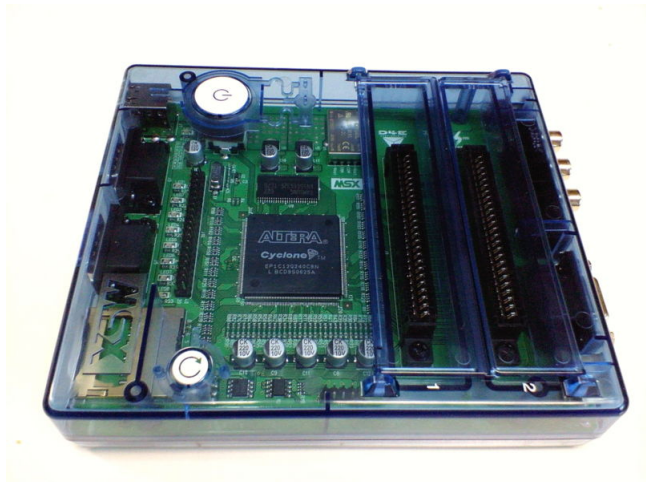


## One Chip MSX - MEGA Rom Loader

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 16 Settembre 2013 18:56 - Ultimo aggiornamento Lunedì 16 Settembre 2013 23:16

---



Finalmente una notizia che renderà felici quei pochi fortunati(?) possessori della recente **One Chip MSX**

, una console che riproduce sia via software che via hardware, le funzionalità principali di un sistema MSX, il quale attraverso i vari firmware rilasciati da

[Kld](#)

, è possibile riprodurre fino alla versione 2+ dello standard di

*Nish*

i.

Quello che però ha snervato non poco gli utenti di questo prezioso gioiellino, è il continuo configurare dei DIP Switch e l'uso insolito di patch varie per poter caricare regolarmente il formato MEGA Rom, lanciato da Konami appositamente per sfruttare a pieno la velocità di accesso alla memoria su sistemi MSX.

Ecco che dalla comunità olandese [MSX.org](#), un certo *ToughkidCST*, ha rilasciato la prima versione ufficiale del Megarom Loader mglOMS v0.92.

Questo software caricato tramite MSX-Dos, permette l'avvido di formati Megarome come Konami SCC, ASCII-8 e ROM ASCII-16; questo è possibile perché l'utility utilizza direttamente il controller mapper hardware agendo direttamente sulle impostazioni BIOS MSX.

## One Chip MSX - MEGA Rom Loader

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 16 Settembre 2013 18:56 - Ultimo aggiornamento Lunedì 16 Settembre 2013 23:16

---

Ecco a seguito le principali specifiche del software:

*pieno sostegno MSX-DOS2*

*Konami Mapper con SCC*

*ASCII 8 kB Mapper*

*ASCII 16 kB Mapper*

*possibilità di caricare 2 rom in memoria*

### UTILIZZO

*MSXDOS2 deve essere caricato per eseguire mgIOcm.com*

## One Chip MSX - MEGA Rom Loader

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 16 Settembre 2013 18:56 - Ultimo aggiornamento Lunedì 16 Settembre 2013 23:16

---

### Esempi:

*mglOcm gradius2.rom*

*mglOcm bublobl.rom*

E ... più alcune opzioni della linea di comando come questi.

*/ G = indovinare attraverso romfile tipo mapper*

*/ O = forzato excute rom su Konami Mapper*

*/ S = forza rom excute su Konami-SCC Mapper*

*/ 8 = rom excute forzata su Ascii-8 Mapper*

*/ F = forzato excute rom su Ascii16 Mapper*

## One Chip MSX - MEGA Rom Loader

Scritto da Gekido\_Ken

Lunedì 16 Settembre 2013 18:56 - Ultimo aggiornamento Lunedì 16 Settembre 2013 23:16

---

*K = opzione segreta per 2° cartuccia Konami*

*/ D = torna al prompt di DOS dopo il caricamento del file rom*

### REQUISITI

*MSXDOS2, kdl firmware V3.1 e oltre.*

Con la speranza che Kld rilasci in futuro un firmware da riprodurre in modo efficiente anche un Turbo R800, credo che questo upgrade risolva gran parte dei problemi relativi alla One Chip MSX.

[INFO & DOWNLOAD](#)

{jcomments on}